VORLESUNG,,ORGANISATION UND PERSONAL"

AN DER RWTH AACHEN

IM
WINTERSEMESTER 2007/2008

DR. MICHAEL KNÖRZER

Vorlesungsgliederung

Teil I: Vorbemerkungen

- I.1. Was sind Unternehmen?
- I.2. ... aber warum gibt es eigentlich Unternehmen?
- I.3. Wie handeln Unternehmen?
- I.4. Welche Ziele Haben Unternehmen?

Teil II: Organisation

Teil III: Personal

Warum gibt es Manager? Weil es Unternehmen gibt!

\rightarrow I.1. Was sind Unternehmen?

Ein Unternehmen ist ein produktives, soziales System, dessen Zweck in der Bereitstellung von Leistungen für die menschliche Gesellschaft besteht.

Grundfunktionen des Unternehmens:

- Beschaffung
- Produktion
- Absatz

(Also eine Wertschöpfung durch Leistungstransformation!)

Unternehmen sind durch die Existenz von Hierarchien gekennzeichnet.

Die Unterworfenheitsbeziehung innerhalb eines Unternehmens stellt eine Alternative zum Markttausch dar.

I.2. ... aber warum gibt es eigentlich Unternehmen?

Antworten finden sich bei...

- Theorie des korporativen Akteurs (Coleman, 1979)
- Team-Theorie (Alchian/Demsetz, 1972)
- Principal-Agent-Theorie (Jensen/Meckling 1976)
- Transaktionskostentheorie (Coase 1937/Williamson 1975)
- Unsicherheitstheorie (Knight 1921) u.v.a.m.....

Theorie des korporativen Akteurs (Coleman 1979/1991, Vanberg 1982)

Basiert auf der Theorie des eigeninteressegeleiteten Handelns.

Unternehmung als interpersonales Beziehungsgeflecht, das dadurch gekennzeichnet ist, dass mehrere natürliche Akteure bestimmte Ressourcen in einen Pool einbringen, der einer gemeinsamen Nutzung und Disposition unterliegt.

Durch den Ressourceninput stellen die natürlichen Akteure implizit oder explizit eine Verfassung bzw. einen Gesellschaftsvertrag auf.

Dieser Vertrag regelt die Verpflichtungen der Beteiligten hinsichtlich Art und Umfang der einzubringenden Ressourcen sowie hinsichtlich des Ausmaßes an Dispositionsverzicht über die eingebrachten Ressourcen.

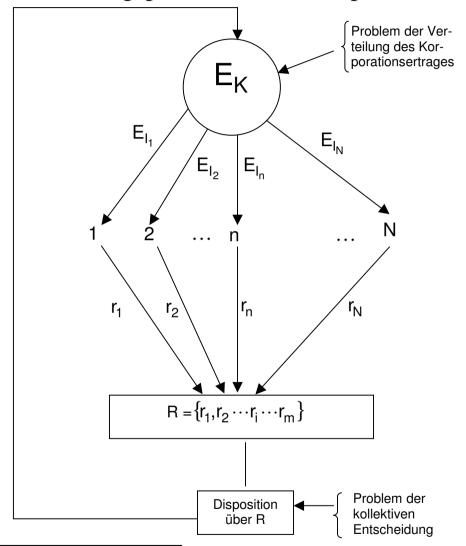
Der Vertrag regelt die Ansprüche hinsichtlich Art und Umfang der Kontrolle über die Handlungen des korporativen Akteurs und hinsichtlich des Anteils an dem aus den Handlungen des korporativen Akteurs sich ergebenden Nutzen.

Verteilungsmechanismus vertraglich geregelt aufgrund fehlender individueller Erfolgszurechnung.

Natürliche Akteure treten dem korporativen Akteur nur bei, wenn sie sich davon Vorteile gegenüber individuellem Ressourceneinsatz versprechen.

Bedeutung von Marktmacht und Organisationsmacht

Entscheidungsprobleme eines korporativen Akteurs¹



¹ Nach *Vanberg* (1982, 17).

 $\mathsf{E}_\mathsf{K} := \mathsf{Korporationsertrag}$

 $\mathsf{E}_{\mathsf{I}_{\mathsf{n}}} := \mathsf{individueller} \; \mathsf{Ertrag} \; \mathsf{des}$

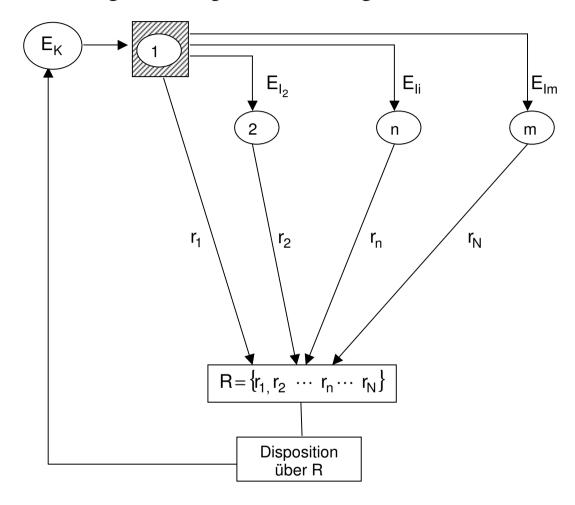
Akteurs n

 $r_n := Ressourcenaus stattung des$

Akteurs n

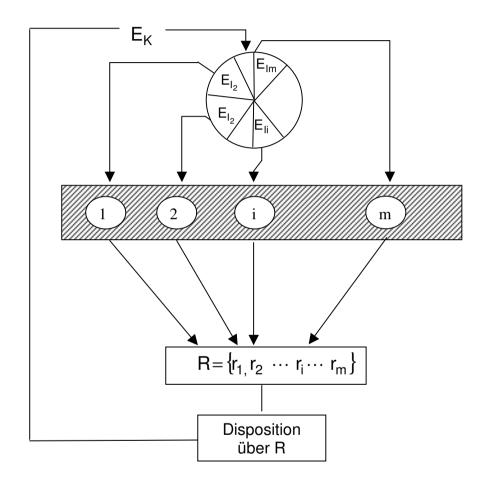
R := Ressourcenpool

Verteilung des Korporationsertrags im monokratisch-hierarchischen Modell²



² Nach *Vanberg* (1982, 20).

Verteilung des Korporationsertrags im demokratischen Modell³



-

³ Nach *Vanberg* (1982, 21).

Principal-Agent-Theorie (Jensen/Meckling 1976, Arrow 1985)

Ausgangspunkt: Wohlfahrt des Prinzipals hängt vom Aktivitätsniveau des Agenten ab.

Charakteristik:

- Interessenkonflikte (→ individuelle Nutzenmaximierung)
- Informationsasymmetrie (→ begrenzte Rationalität)

Problematisch bei asymmetrischer Informationsverteilung (ASIV):

- hidden action:
 - Prinzipal kann Aktivitätsniveau des Agenten nicht direkt beobachten
 - Vom Ergebnis kann aufgrund arbeitsteiliger Leistungserstellung und exogener Einflüsse nicht mit Sicherheit auf das Aktivitätsniveau des Agenten geschlossen werden
 - z.B. Shirking

- hidden information:
 - Die Handlungen des Agenten sind vom Prinzipal beobachtbar
 - Der Prinzipal kann jedoch die Güte der Entscheidung des Agenten mangels Information nicht beurteilen

Agency-Costs: Differenz zwischen First-Best-Lösung (ohne ASIV) und Second-Best-Lösung:

- Signalisierungskosten des Agenten
- Kontrollkosten des Principal
- verbleibender Wohlfahrtsverlust

Grundtypen asymmetrischer Information	Hidden characteristics	Hidden intention	Hidden action
	Adverse selection Qualitätsunsicherheit	Hold-up	Moral Hazard
Verhalten oder			
Merkmale des B -feststehend oder willensabhängig	feststehend	willensabhängig	willensabhängig
-ex post ⁴ bekannt oder nicht	bekannt	bekannt	nicht getrennt von anderen Einflußgrößen beobachtbar
Interpretation	Qualität	Fairness	Anstrengung
Beispiele	[Bewerbung]	[Verweilabsicht]	[Leistungsverhalten]
Ursachen	Informationsineffizien	Abhängigkeit	Ressourcenplastizität
	Z	[sunk costs]	
adäquate Koopera- tionsdesigns	Selfselection-Designs, Screening, Signalling	Sicherheiten	Anreizsysteme

Grundtypen der asymmetrischen Information in Anlehnung an Spreman, Alewell und Picot

⁴ nach Vertragsschluß

Team-Theorie (Alchian/Demsetz 1972)

- Vorteilhaftigkeit arbeitsteiliger Leistungserstellung
- Problem: Soziale Dilemmata, Free-Rider-Option
- Daher ist es im Interesse aller Organisationsmitglieder, mit Sanktionsbefugnissen ausgestattete Aufsichtspersonen zu benennen.
- Diese Aufsichtspersonen werden durch Residualeinkünfte angereizt, ihre Aufgabe gut zu übernehmen.

Transaktionskostentheorie (Coase 1935/Williamson 1975)

Transaktion: Transfer von Waren und Leistungen oder ein Tausch von Verfügungsrechten.

Basiert auf der Annahme unvollkommener Märkte, deren Nutzung zu Transaktionskosten führt.

Transaktionskosten:

- Anbahnungskosten
- Vereinbarungskosten
- Abwicklungskosten
- Kontrollkosten
- Anpassungskosten

Formen der Integration:

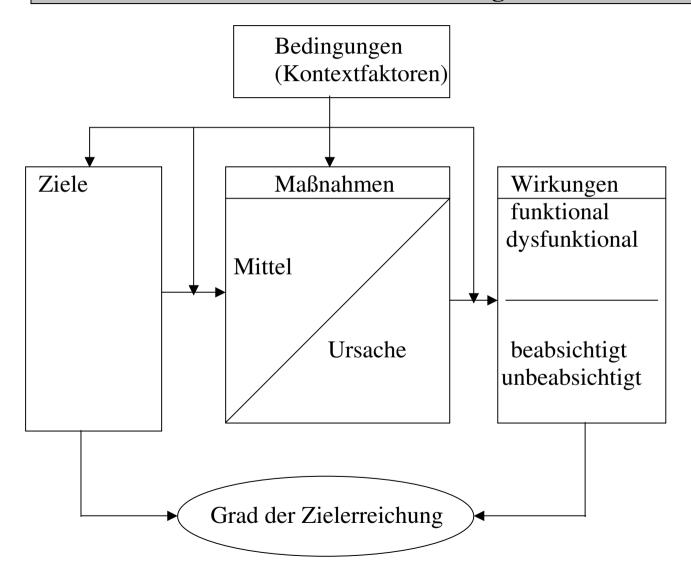
- Markt
- Kooperation
- Hierarchie

⇒ Transaktionskosten lassen sich durch Befehl und Gehorsam (Hierarchie) reduzieren, die aufgrund hoher Abwanderungskosten der Arbeitskräfte eine stabile Organisationsform begründen.

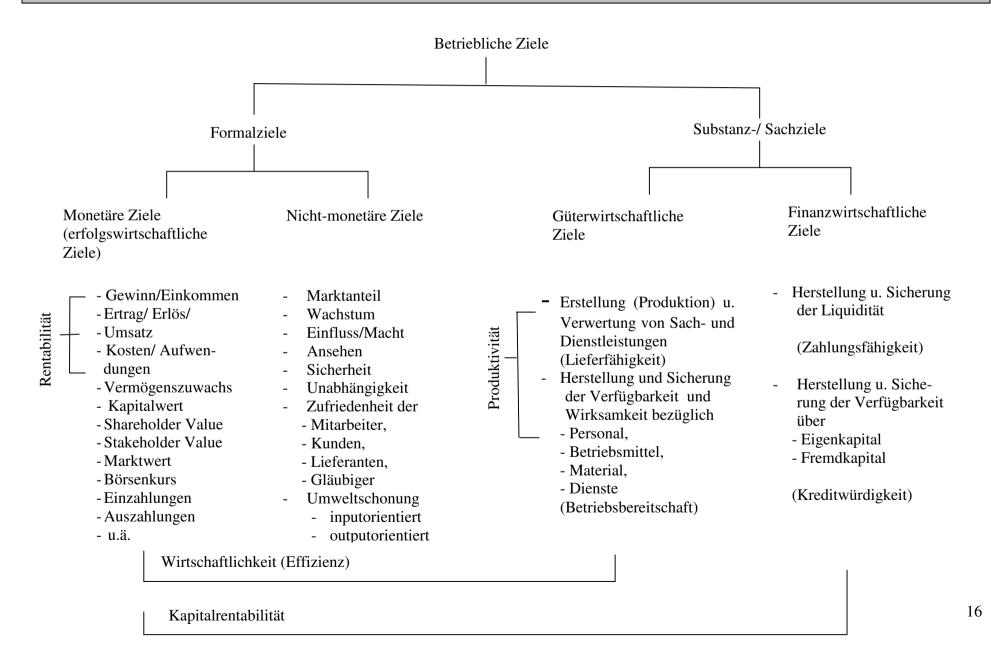
Unsicherheitstheorie (Knight, 1921)

- Durch Unsicherheit geprägte Welt.
- Existenz individuell unterschiedlicher Risikopräferenzen.
- Unternehmer sind dann Personen, die risikobewusst unsichere Aktivitäten durchführen.

I.3. Wie handeln Unternehmen bzw. ihre Manager? Das Handlungsstrukturmodell



I.4. Welche Ziele haben Unternehmen?



Vorlesungsgliederung

Teil I: Vorbemerkungen

Teil II: Ausgewählte Aspekte der Organisationsgestaltung

- II.1. Alternativen der Aufbauorganisation
- II.2. Organisationsplanung
- II.3. Individual- und Gruppenarbeit
- II.4. Anreizsysteme

Teil III: Personal

II.1. Alternativen der Aufbauorganisation

Funktionale Organisation

- Gliederung auf der zweiten Hierarchieebene nach dem Verrichtungsprinzip
- z.B. Beschaffung, Fertigung, Absatz
- keine autonomen Teilbereiche
- Gefahr des Abteilungsegoismus
- Ineffizienzen schwer zurechenbar

Divisionale Organisation

- Gliederung auf der zweiten Hierarchieebene nach dem Objektprinzip
- z.B. Produkte, Produktgruppen, Marktregionen oder Kundengruppen
- Autonome Teilbereiche
- Koordination der Grundfunktionen innerhalb der Sparte

- Zurechnung relativ einfach
- Spartenerfolg als Basis für Kontrollen,
- Spartenerfolg als Basis für Belohnungen
- Schnellere Anpassung an die Umwelt
- oft höhere Kosten (Aus Kostengründen Zentralbereiche)

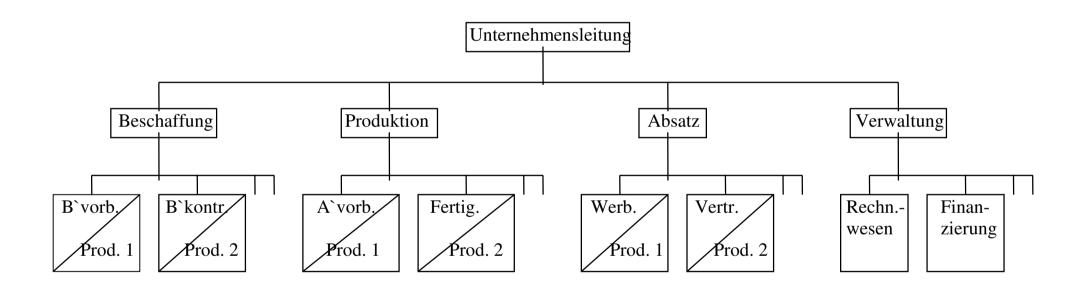
•

Matrixorganisation

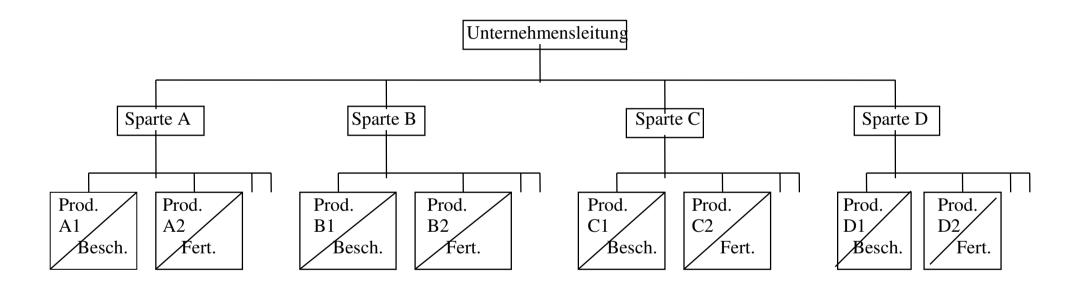
- Produktmanager auf der zweiten Hierarchieebene koordinieren die Grundfunktionen
- Konflikte
- Zurechnung der Verantwortung schwieriger als bei divisionaler Organisation

Idealtypische Systemstrukturen

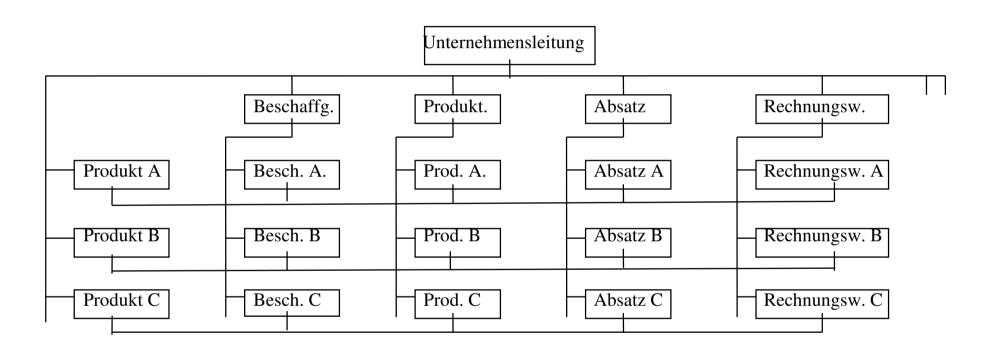
1. Funktionale Organisation (verrichtungsorientierte Organisation)



2. <u>Divisionale Organisation</u> (objektorientierte Organisation, Spartenorganisation, Geschäftsbereichsorganisation)



3. Kombinierte verrichtungs- und objektorientierte Organisation (Mehrlinien-Struktur z.B. Matrixorganisation)



Funktionale vs. divisionale Organisation

Informationsnähe - +

Koordination - +

Ähnlichkeit + -

Motivationswirkung - +

Kontrollierbarkeit - +

Kosten + -

Umweltkomplexität und -kontingenz Produktions- programm		hoch
homogen	Funktionale Organisation	(nicht eindeutig)
heterogen	(nicht eindeutig)	Divisionale Organisation

II.2. Organisationsplanung

Ausgewählte Fragestellungen der Organisationsplanung

Wie	soll	die	Globalaufgabe	der	Unternehmung	in	Elementaraufgaben
differ	enziei	rt wer	den?				

- ☐ Auf welchen Stellentypen sollen die Elementaraufgaben erledigt werden?
- ☐ Wie viele Stellen sollen implementiert werden?
- ☐ Wie sind die Stellen einzuordnen/zuzuordnen?
- ☐ Wie groß sind die optimalen Kontrollspannen?

Αι	isgewählte Fragestellungen der Personalplanung
	Welche Arbeitskräfte sollen zur Verfügung gestellt werden?
	Wie viele Arbeitskräfte sollen zur Verfügung gestellt werden?
	Wo sollen die Arbeitskräfte eingesetzt werden?
	Wann sollen die Arbeitskräfte eingesetzt werden?
Sc	hnittmenge von Organisations- und Personalplanung
	simultane Organisations(struktur)- und Personalplanung
	simultane Personal- und Stellenplanung
	Zuordnung von Arbeitskräften zu Stellen (Personnel-Job-Assignment-Problem)

Entscheidungsmodelle zur Abteilungsbildung

Problemstellung:

- 1. Für n Stellen sollen maximal m Abteilungen gebildet werden
- 2. Jede Abteilung darf maximal bmax Stellen umfassen
- 3. Zielsetzung: Zahl der abteilungsinternen Arbeitskontakte soll maximiert werden

I. Quadratischer Programmierungsansatz [Müller-Merbach]

```
Symbole: c<sub>ij</sub>. = Zahl der (erforderlichen) Arbeitskontakte zwischen der Stelle i und der Stelle j x<sub>is</sub>. = ganzzahlige Variable mit den Werten 1, wenn Stelle i Abteilung s angehören soll, 0, sonst
```

Zielfunktion

$$\sum_{s=1}^{m} \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} c_{ij} x_{is} x_{js} = max$$

Nebenbedingungen

$$(1)\sum_{s=1}^{m} x_{is} = 1 \qquad \forall i$$

$$(2)\sum_{i=1}^{n} x_{is} \leq b_{max} \qquad \forall s$$

 $(3) x_{is} \ge 0$ und ganzzahlig $\forall i, s$

II. Lineare Version [Küpper]

```
Symbole: c_{ij}, x_{is} wie I y_{ij}^s = \text{ ganzzahlige Variable mit den Werten} 1, wenn sowohl Stelle i als auch Stelle j Abteilung s angehören soll d.h. x_{is}, x_{js} = 1 0, sonst d.h. x_{is} = 1; x_{js} = 0 x_{is} = 0; x_{js} = 1 x_{is}, x_{js} = 0
```

Ansatz: Zielfunktion

$$\sum_{s=1}^{m} \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} c_{ij} \ y_{ij}^{s} \stackrel{!}{=} \ max$$

Nebenbedingungen

$$(1) \sum_{s=1}^{m} x_{is} = 1 \qquad \forall i$$

$$(2) \sum_{i=1}^{n} x_{is} \leq b_{max} \forall s$$

(3)
$$X_{is} + X_{js} - 2Y_{ij}^{s} \ge 0$$
 $\forall i, j, s$

(4)
$$X_{is}$$
; $Y_{ij}^{s} \ge 0$ und ganzzahlig $\forall i, j, s$

II.3. Probleme der Arbeitsgestaltung

III.3.1. Individualarbeit

JOB CHARACTERISTICS APPROACH

HACKMAN/OLDHAM: WORK REDESIGN. LONDON U.A. 1980)

- Aufgaben<u>vielfältigkeit</u> (AV) (SKILLVARIETY)
- Aufgaben <u>ganzheitlichkeit</u> (AG) (TASK IDENTITY)

Erlebte Bedeutung der Aufgabe

- Aufgaben sinnhaftigkeit (AS) (TASK SIGNIFICANCE) - <u>Autonomie</u> (AUTONOMY)
bei der Aufgabenstellung/ Erlebte Verantwortung für die Aufgabe
Aufgabenlösung (A)

- Rückkopplung (FEEDBACK) Wissen um die Ergebnisse (RK)

 $MOTIVATIONAL\ POTENTIAL\ SCORE\ (MPS)$ $MPS = 1/3\ (AV + AG + AS)$ • A • RK

HERZBERG: "ZWEI-FAKTOREN-THEORIE DER ARBEITSZUFRIEDENHEIT"

(Herzberg/Mausner/Snyderman: The Motivation to Work. Wiley, New York 1959)

Die HERZBERG-Thesen:

- 1. Positive Einstellungen zur Arbeit haben andere Ursachen als negative Einstellungen.
- 2. Das Gegenteil von Unzufriedenheit ist fehlende Unzufriedenheit. Das Gegenteil von Zufriedenheit ist fehlende Zufriedenheit.
- 3. Es existieren zwei Klassen von Faktoren bzgl. These 1.

MOTIVATOREN[SATISFIERS]

- Leistung (Arbeitsergebnis)
- Anerkennung
- Arbeit selbst
- Verantwortung
- Beförderung
- Wachstum (Entfaltung)

HYGIENEFAKTOREN [DISSATISFIERS]

- Unternehmenspolitik/Verwaltung
- Überwachung
- Beziehungen zu Vorgesetzten
- Arbeitsbedingungen
- [- Lohn]
- Beziehungen zu Kollegen
- eigenes Leben
- Beziehungen zu Untergebenen
- Status
- Sicherheit

II.3.2. TEAMARBEIT

Positive Aspekte von Teamarbeit

Leistungsvorteile der Gruppe allgemein:

- Poolingeffekt(Zusammenfassung von Fähigkeiten)
- Lerneffekt (wechselseitige Vermittlung von Kenntnissen und Fertigkeiten)
- Motivationseffekt (gegenseitige Stimulierung)

Art der Aufgabe

TeilbarkeitLösbarkeitPoolingeffekt

Komplexität Motivationseffekt

Zusammensetzung der Gruppe

- Qualifikationsstruktur
 - komplementäre (fachliche) Fähigkeiten
 - [-Teamfähigkeit(Kooperations- und Konfliktfähigkeit)]
- Qualifikationsniveau
 Günstig: Ähnliches Niveau an Problemlösungsfähigkeit
 (⇔ unkritisches oder oppositionelles Verhalten)

Negative Aspekte von Teamarbeit

1.) Mitschleppungs-Tendenz:

inkompetentestes Teammitglied bestimmt Gruppenleistung bzw. Leistungs- und Verhaltensnormen

2.) Tendenz zur Leistungsreduzierung

("free-rider-Problematik", "social-loafing") insbesondere in großen Gruppen

3.) Verschmelzungs-Tendenz:

Folge zu hoher Gruppenkohäsion (überzogenes Wir-Gefühl); Arbeit leidet an Übersteuerung; Frustration durch übermäßige Abhängigkeit; Bedürfnis nach Autonomie, Individualität und Selbstbestimmung wird unterdrückt

4.) **Aufsplitterungs-Tendenz** (Gegentendenz zu 3):

Folge zu geringer Gruppenkohäsion, meist großer Gruppen, häufig Zerfall des Teams in Fraktionen

5.) Selbstprofilierungs-Tendenz:

Mangel an Koordination und gegenseitiger Akzeptanz durch übertriebene Auslebung der Anerkennungs- und Selbstverwirklichungsbedürfnisse einelner Individuen

6.) Hierarchisierungs-Tendenz:

Übernahme der Gruppenführung durch dominante Kerngruppe

Ergebnisse empirischer Untersuchungen über die Wirkungen der Gruppengröße

Abhängige Variable	Steigende Gruppengröße verursacht
Informationspotential	Zunahme
Lösungsqualität bei	Zunahme
Bewertungsproblemen	
Geschwindigkeit einer	Verlangsamung
Lösungsfindung bei	
Bewertungsproblemen	
Koordination	Zunahme der Koordinationsaktivitäten
Kommunikation	i.a. Abnahme; (Unterschied zwischen aktivstem und passivsten Mitglied wächst)

Kohäsion	Abnahme, Cliquenbildung	
Motivation	Abnahme; der Einzelne hat	
	weniger Anteil am Ergebnis	
Konformität	Zunahme des	
	Konformitätsdrucks	
Zufriedenheit	Abnahme durch geringere	
	Interaktionschancen	
Risikoeinstellung	Verantwortungsdiffusion	
	risk-shift-Phänomen	
	choice-shift-Phänomen	

Abstimmungsprobleme in Gruppen

- 1. Einstimmigkeitskriterium
- 2. Single-Vote-Kriterium
- 3. Mehrheitsregel (Kriterium des paarweisen Vergleichs)
- 4. Borda-Kriterium

Die Bestimmung von Abstimmungsstärke

a) Der Shapley-Shubik-Index

$$\phi_{n} = \sum_{\substack{\underline{K} \subseteq \underline{N} \\ \underline{K} \ni n}} \frac{\left(\#(\underline{K}) - 1\right)! \cdot \left(\#(\underline{N}) - \#(\underline{K})\right)!}{\#(\underline{N})} \cdot \left(v(\underline{K}) - v(\underline{K} \setminus \{n\})\right)$$

mit $v(\underline{K}) - v(\underline{K} \setminus \{n\}) = 1$ falls Spieler n ein "Pivot-Spieler", sonst $v(\underline{K}) - v(\underline{K} \setminus \{n\}) = 0$

$$I^{A} = (66,66;50,33,17)$$

Spieler Permutation	1	2	3
(1) 1 2 3	0	1	0
(2) 1 3 2	0	0	1
(3) 2 1 3	1	0	0
(4) 2 3 1	1	0	0
(5) 3 1 2	1	0	0
(6) 3 2 1	1	0	0
Σ	4	0	0
ϕ_n	4/6	1/6	1/6

b) Der Banzhaf-Index

$$\phi_{n} = \frac{1}{2^{\#(\underline{N})-1}} \sum_{\underline{K} \subseteq \underline{N} \atop \underline{K} \ni n} (v(\underline{K}) - v(\underline{K} \setminus \{n\}))$$

mit $v(\underline{K}) - v(\underline{K} \setminus \{n\}) = 1$ falls Spieler n ein "Pivot-Spieler", sonst $v(\underline{K}) - v(\underline{K} \setminus \{n\}) = 0$

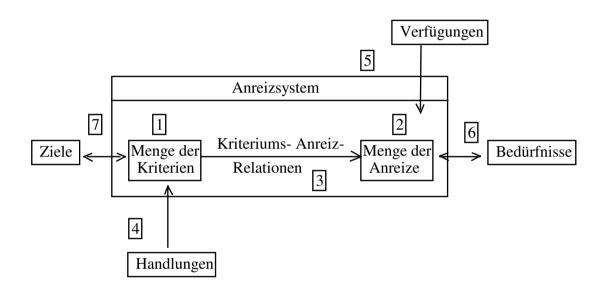
Spieler Koalition	1	2	3
(1) 1	0	0	0
(2) 2	0	0	0
(3) 3	0	0	0
(4) 1 2	1	1	0
(5) 1 3	1	0	1
(6) 2 3	0	0	0
(7) 1 2 3	1	0	0
Σ	3	1	1
$\phi_{\rm n}$	3/4	1/4	1/4

$$g := \frac{1}{\sum_{n \in \mathbb{N}} \phi_n} = \frac{1}{0.75 + 0.25 + 0.25} = \frac{1}{1.25}$$

 $\phi_1^* = g \cdot \phi_1 = 0, 8 \cdot 0, 75 = 0, 6 \ \phi_2^* = g \cdot \phi_2 = 0, 8 \cdot 0, 25 = 0, 2 \ \phi_3^* = g \cdot \phi_3 = 0, 8 \cdot 0, 25 = 0, 2 \ \sum_n \phi_n = \underline{1}$

II.4. Anreizsysteme

Grundlagen von Anreizsystemen



- 1. Fragen zur Menge der Kriterien (Bemessungsgrundlagen)
 - a) Sind die Vergütungskriterien durch einen Entgeltempfänger <u>maßgeblich</u> <u>beeinflussbar</u> (Beeinflussbarkeitsprämisse)?
 - b) Sind die Ausprägungen der Vergütungskriterien <u>zuverlässig feststellbar</u> (Feststellbarkeitsprämisse)?

2. Fragen zur Menge der Anreize

- a) Kann sich ein Empfänger der Vergütung die in Aussicht gestellten Entgelte <u>vorstellen</u>, sie antizipieren (Vorstellbarkeitsprämisse)?/Bei Geldzahlungen mag das sehr leicht sein, bei Abenteuer-Incentivereisen auf die Seychellen ist das schon schwieriger.
- b) Kann ein Empfänger damit rechnen (darauf vertrauen), dass die angebotenen Anreize dem Entgeltzahler rechtzeitig und in ausreichenden Maße tatsächlich <u>zur Verfügung stehen</u> (Verfügbarkeitsprämisse)?

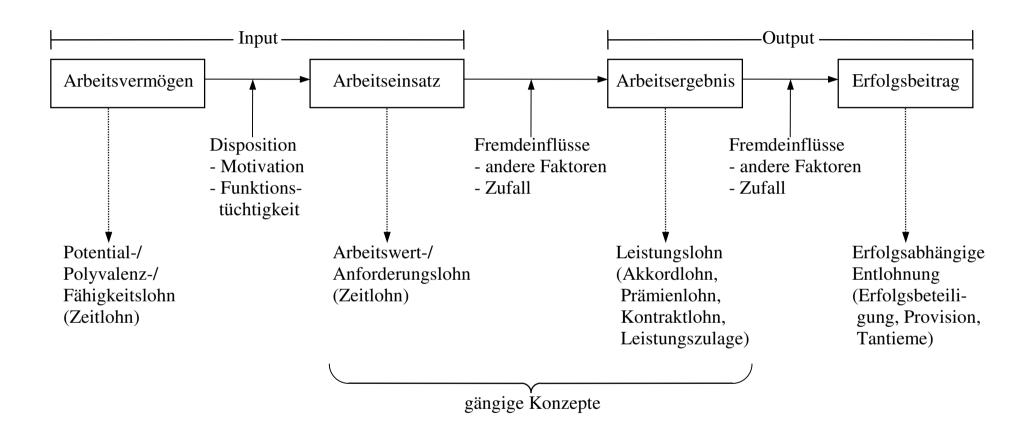
- 3. Fragen zu den Kriterien-Anreiz-Relationen
 - a) Wie (z.B. stetig oder unstetig) und wie stark reagieren die Entgelte auf Veränderungen der Kriterienausprägungen (Größenperspektive)?
 - b) Wie groß ist der zeitliche Abstand zwischen der Kriterienerfüllung und der Entgeltgewährung (Zeitperspektive)?
 - c) Wie sicher kann der Entgeltempfänger bei Erfüllung der Kriterien mit der Gewährung der in Aussicht gestellten Anreize rechnen (Wahrscheinlichkeitsperspektive)?
- 4. Fragen zur Instrumentalität der Handlungen für die Erfüllung der Kriterien in der Wahrnehmung des Entgeltempfängers Hat der Entgeltempfänger die Erwartung, mit seinen Handlungen die Erfüllung der Vergütungskriterien herbeiführen zu können (Handlungs-Kriteriums-Erwartung)?

- 5. Fragen zur Instrumentalität der Kriterien zur Erlangung der Anreize in der Wahrnehmung des Entgeltempfängers
 Hat der Entgeltempfänger hinreichende Kenntnis von der Wirkungsweise und hat er Vertrauen in die Verbindlichkeit und Weitergeltung des Vergütungssystems (Kriteriums-Anreiz-Erwartung)?
- 6. Fragen zum Zusammenhang zwischen den angebotenen Entgelten und den Bedürfnissen des Entgeltempfängers Sind die angebotenen Entgelte prinzipiell in der Lage, zur Befriedigung der Bedürfnisse des Entgeltempfängers beizutragen und damit Handlungsmotivation zu bewirken (Anreiz-Bedürfnis-Zusammenhang)?
- 7. Fragen zum Zusammenhang zwischen Vergütungskriterien und Zielen des Betriebes Sind die verwendeten Vergütungskriterien prinzipiell in der Lage, zur Erreichung der Ziele des Betriebes beizutragen (Ziel-Kriterien-Zusammenhang)?

Fragen der Lohngerechtigkeit

	Normative Grundlagen	methodische Grun		
	Grundsätze	Differenzierungs- kriterien	Operationaliserung der Kriterien durch	Verwirklichung der Grundsätze durch
L E I S T U N	Anforderungs(grad)- gerechtigkeit	Anforderungen - Schwierigkeit - Verantwortung - Schwere - Unannehmlichkeit - Gefährlichkeit	Arbeitsbewertung	Lohnsatzdifferenzierung Arbeitswertzulage (z.B. Erschwerniszulage) ("Arbeitswertlohn")
G S G E R E C H T	Leistungs(grad)- gerechtigkeit	Arbeitsergebnis - Quantität - Qualität - Faktoreinsparung Arbeitsverhalten - Initiative - Leistungsbereitschaft - Kooperationsbereitschaft - zuverlässigkeit	Leistungsmessung bzw. Leistungsbewertung	Output- Multiplikatoren Prämien Leistungszulagen ("Leistungslohn")
S O Z I	Verhaltens- gerechtigkeit	- Sozialverhalten - Charaktereigenschaften	Mitarbeiterbeurteilung (Persönlichkeitsbewertung)	Zulagen bzw. Lohnsatz- differenzierung
A L		- Betriebstreue	Dauer der Betriebszugehörigkeit	
G E R E C H	Fähigkeitsgerechtig- keit	- Fähigkeiten- Vielseitigkeit- Erfahrung	Aus - und Fortbildung (Zeiten) Eignungstests Lebens-/Dienstalter Mitarbeiterbeurteilung	("Potentiallohn")
Т	Bedarfsgerechtigkeit	- Unterhaltspflichten	Familienstand Kinderzahl	[Betriebliche Sozial- leistungen]
	Marktgerechtigkeit	- Knappheit	Beschaffungszeiten Arbeitsmarktdaten	Zulagen
	Betriebs-/Erfolgsge- rechtigkeit	- Ergebnisbeitrag	Betriebliches Rechnungswesen	Zulagen, Ergebnis- beteiligung. ("Erfolgsabhängige Entlohnung")

Bemessungsgrundlagen und Formen der Vergütung



Ein Principal-Agent-Modell

(Annahme: Risikoneutralität des Principal und des Agent)

- E(.) .= Erwartungswert
- $U_P(.)$.= Nutzen des Principals
- U_A (.) .= Nutzen des Agenten
- $\overline{U}_{A(.)}$.= geforderter Mindestnutzen des Agenten
- G (.) .= Brutto-Erfolg (Erfolg vor Abzug der Zahlung an den Agenten)
- $X = \{x \mid x \text{ ist ein Aktivitätsniveau des Agenten}\}$
- s .= Umweltzustand
- f (.) .= Anteil des Agenten am Erfolg
- v (.) .= Arbeitsleid des Agenten

Es gilt nun:

$$\begin{split} &v(x); G(x,s); f[G] = f[G(x,s)]; \\ &U_{A}(f,v) = U_{A}[f[G(x,s)], v(x)]; \\ &U_{P}(G-f) = U_{P}[G(x,s) - f[G(x,s)]] \end{split}$$

Zielfunktion des Principal

$$\max_{f[G]} E\{U_{P}[G(x,s) - f[G(x,s)]]\}$$

(Maximierung des Nutzenerwartungswertes)

<u>Nebenbedingungen</u>

(1)
$$E\{U_A[f[G(x,s)],v(x)]\} \ge \overline{U}_A$$

(sog. Wettbewerbs- bzw. Kooperationsbedingung: Der Agent muss mindestens seinen Mindestnutzen erreichen, um kooperationsbereit zu sein)

(2)
$$x \in \operatorname{argmax} E\{U_A[f[G(x',s)], v(x')]\}$$

 $x' \in X$

(sog. Anreiznebenbedingungen: Der Agent maximiert den Erwartungswert seines Nutzens)

Aktienoptionspläne

Eine Aktienoption besteht in der Gewährung des Wahlrechts, zu einem zukünftigen Zeitpunkt nach Ablauf einer Sperrfrist (Wartezeit) eine bestimmte Anzahl von Aktien des eigenen Unternehmens zu einem Preis (Basispreis, Bezugspreis, Ausübungspreis), der zum Zeitpunkt der Optionsgewährung gegolten hat, zu erwerben (Optionsausübung) oder nicht zu erwerben.

Formen der Bereitstellung der Aktien:

- Erwerb eigener Aktien (ohne Kapitalerhöhung)
- Ausgabe neuer Aktien (Bedingte Kapitelerhöhung durch Options- oder Wandelanleihen)
- Virtuelle Aktien (Stock Appreciation Rights, Phantom Stocks; keine Kapitalerhöhung)

Konzeptioneller Hintergrund: **Shareholder Value-Ansatz**; Börsenkurs als Ausdruck des **Marktwertes der Unternehmung**, den es zu maximieren gilt.

- Unterscheidung: * **Pionier-Unternehmen:** Kompensation des Risikos und geringer Gehaltszahlungen in der start up-Phase
 - * Wachstumsunternehmen: Motivationsverstärkung durch anreizkompatible Vergütungsverträge; Verknüpfung von Eigentümer- und Mitarbeiterinteressen
 - * Unternehmen in reifen Märkten: geringe Attraktivität von Aktienoptionsplänen

Aktienoptionspläne sind wenig attraktiv bei (allgemein) sinkenden Börsenkursen.

Aktienoptionspläne (Stock options)

(Graphische Verdeutlichung)

